***ОСНОВИ ІНФОРМАТИКИ З МЕТОДИКОЮ НАВЧАННЯ***

***013 Початкова освіта***

**ТЕОРЕТИЧНІ ПИТАННЯ: ТЕСТИ**

1. Курс «Сходинки до інформатики» розрахований у 3 класі на **….**годин.

А. 38 годин. Б. 45 годин. В.35 годин.

2. Зображення на екрані комп'ютера було чітким і контрастним.

А. для зменшення зорової напруги.

Б. для збільшення напруги. В. для рівноваги напруги.

3. Основний пристрій для введення символьної інформації.

А. символи. Б. клавіатура. В. знаки.

4. Текстовий редактор це :

А. програма, призначена для опрацювання текстових повідомлень за допомогою комп'ютера.

Б. програма, призначена для опрацювання музичних повідомлень за допомогою комп'ютера.

В. програма, призначена для опрацювання цифpoвих повідомлень за допомогою комп'ютера.

5. Традиційний і найпоширеніший вид мультимедійної презентації зі слайдами, доповнена засобами показу кольорової графіки й анімації з виведенням відеоматеріалу на великий екран або монітор.

А. презентації зі сценарієм. Б. інтерактивна презентація. В. автоматична презентація.

6. Термін «презентація» має кілька визначень:

А. представлення громадськості нової фірми, компанії, навчального закладу, твору, журналу, документ, створений за допомогою спеціальних комп‘ютерних програм.

Б. представлення громадськості нової фірми, компанії, навчального закладу, твору, журналу.

В. документ, створений за допомогою спеціальних комп‘ютерних програм.

7. Кнопка Enter використовують для:

А. введення команди або створення нового абзацу (у текстових редакторах).

Б. перемикання між режимами заміни та вставки символів.

В. скасування останньої дії або виходу з поточного режиму програми.

8. Кнопка Esc використовують для :

А. введення команди або створення нового абзацу (у текстових редакторах).

Б. перемикання між режимами заміни та вставки символів.

В. скасування останньої дії або виходу з поточного режиму програми.

9. Сенсорний екран, приєднаний до комп'ютера, зображення з якого передає на дошку проектор.

А. інтерактивна дошка. Б. мультимедія. В. інформаційні технології.

10. В якості сучасних наочних матеріалів зазвичай використовується презентація у форматі.

А. Microsoft Power Маіс. Б. Microsoft PowerPаint. В. Microsoft PowerPoint.

**ПРАКТИЧНІ ПИТАННЯ :**

1. **За допомогою програми QR – коду:** [**http://qr-coder.ru/#**](http://qr-coder.ru/)

Створити QR – коди до певного створеного завдання:

А) візитна картка; Б) посилання на сайт; В) будь-який текст.

1. **За допомогою серверу** [**https://uk.wikipedia.org/wiki/Гра**](https://uk.wikipedia.org/wiki/Гра)

* **Створити завдання** для дисципліни інформатика **(тип – знайти пару)** на 5 пар (текст + зображення) і збережіть у відповідну папку-категорію.

1. Створити презентацію на одну із тем з інформатики для 2 класу (3-5 слайдів)
2. Скласти кросворд до теми : «Основні складові комп’ютера».
3. Скласти ребуси до теми : «Сучасні новітні технології».