**Методичні рекомендації щодо розробки та оформлення конспекту уроку**

**з методики навчання інформатичних технологій в початковій школі**

**Вимоги щодо письмового оформлення конспекту уроку**

**Текст конспекту уроку має бути без помилок, поданий в одному примірнику на паперовому й електронному носіях. Вимоги до комп’ютерного набору: шрифт – Times New Roman, розмір шрифту – 14, інтервал – 1,5.**

1. Титульний аркуш - клас, тема уроку, тип уроку. Прізвище, ім’я, по батькові автора уроку.
2. Тема, чітка й логічно сформульована мета уроку, обладнання, програмне забезпечення.
3. Чітко структурований хід уроку (зазначити й детально розписати всі його етапи: *актуалізація опорних знань учнів; повідомлення теми, мети уроку, мотивація навчальної діяльності учнів;* *вивчення нового матеріалу та ін.*, продумати й записати в логічній послідовності запитання для роботи над текстом, після опрацювання теоретичного матеріалу чи для узагальнення навчального матеріалу. Обов’язково вказати у дужках варіанти можливих відповідей учнів. У конспекті використовувати пряму мову. Наприклад: *Діти, розгорніть підручник на 21 сторінці,* а не *Діти розгортають підручник на 21 сторінці.*
4. Найважливіші ідеї навчального змісту, терміни, поняття доцільно підкреслити, щоб виділити їх на загальному фоні сторінки.
5. Розписати практичну роботу за коп’ютером, вказавши програмне забезпечення та додавши скріни цих програм.
6. Розробити відповідний дидактичний матеріал, інструкційну карту, мультимедійну презентацію (за потреби). Додати копії сторінок підручника і т.д.
7. Усі матеріали у друкованому вигляді та на відповідних носіях здаються на перевірку за 2 дні до іспиту).

**Важливо:**

* ***Демонстраційний та роздавальний матеріали – цікавий, доступний, якісний!***
* ***Обов’язково наявність різних видів діяльності з використанням технічних засобів та усіх можливих ресурсів Інтернет-простору!***

**Оцінювання:**

За виконане практичне завдання студенти отримують 20 балів.

Розробка конспекту уроку – 7 б.

Розробка дидактичного матеріалу, підбір програмного забезпечення – 13 б.