**Освітнє електронне середовище** *(заочна форма навчання)* ФПШ(з)

ТЕОРЕТИЧНІ ПИТАННЯ:

1. Методичні рекомендації щодо облаштування і використання кабінету інформатики та інформаційно-комунікаційних технологій загальноосвітніх навчальних закладів.
2. Методика застосування мультимедійних засобів навчання у початковій школі.
3. Методика створення QR – кодів.
4. Робота  з сервісі  Google.
5. Поняття про дистанційне навчання.
6. Методика використання дошки Padlet –для роботи педагога.
7. Використання електронних навчальних кросвордів.
8. Методикастворення інтерактивних вправ Learningapps.
9. Методика створення портфоліо педагога.
10. Позакласна робота - одна з форм підвищення знань з інформатики.

**ПРАКТИЧНІ ЗАВДАННЯ:**

1. Складіть по 1 кросворду з математики, укр. мови, Я досліджую світ за відповідним посиланням : <http://cross.highcat.org>
2. Зареєструватися на [learningapps.org](https://learningapps.org/7296001) та створити дидактичні ігри.
	* Вид вправи : ***знайди пару***  - математика.
	* Вид вправи: ***пазли*** – інформатика.
	* Вид вправи: знайди слова – читання.
3. Створити QR- код :
* Посилання
* Візитка
* Текст
1. Створити ClaasRoom та надати викладачу посилання на нього.

**Література:**

1. Сірант Н.П. Методика навчання інформатики в закладах початкової освіти. «Растр-7», 2020. 92 с.
2. Смоляк В.М. Методика навчання інформатики в початковій школі. Запоріжжя,2007. 50с.
3. URL: <https://learningapps.org/>
4. URL: <http://cross.highcat.org>